

## Le jeu : « l'escargot des émotions »

Ce jeu se présente comme un jeu de l'oie classique, avec un plateau, un pion et un dé. Le but du jeu est de rejoindre la dernière case **ARRIVEE**. La différence avec le jeu classique qui est individuel, ici, c'est un jeu de coopération. Les joueurs jouent avec un même objectif commun.

Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et avancent leur pion d'autant de cases qu'indique le dé. Selon la case sur laquelle ils arrivent, ils auront (ou non) une action à faire.

Sur le plateau de jeu, il y a des **CASES ACTION des EMOTIONS** et des **CASES EMOTICONES**.

Les cases **ACTIONS des EMOTIONS** sont définies par un petit monstre des couleurs. Chaque petit monstre correspond à une action spécifique à faire en dehors du plateau de jeu.

Les cases **EMOTICONES** sont définies par un émoji. Chaque emoji correspond à une action spécifique à faire sur le plateau de jeu.

### Pour réaliser les cases action des émotions, voici le matériel requis :

- Visage neutre sur (fichier en PDF)
- Pâte à modeler rouge
- Sac des émotions avec les cartes (créées par Chantal DANA, illustratrice)
- Feuille blanche
- Crayon de papier
- Livre du Petit Yogi

# CASE ACTION des EMOTIONS



Crée le visage de l'émotion de LA COLERE.



Mime l'émotion de LA PEUR.



Définis quelques cartes émotions



Dessine le bonhomme de l'émotion LA TRISTESSE.



Choisis une des positions du Petit Yogi



Envoie un bisou à qui tu veux.

# CASE EMOTICONES



Recule de 4 cases car tu as Peur.



Envole toi sur un nuage d'Amour jusqu'à la case 23.



Retourne à la case départ.



Envole toi sur un nuage de Joie jusqu'à la case 11.



Passe ton tour car tu es Triste.



Avance de 3 cases calmement.

# L'escargot des émotions

